

DIBUJA TU FUTURO

# DOSSIER DE COMPETICIÓN



*XXII TORNEO UNIJES - Valladolid*  
*11 MARZO 2022*



COLEGIO MAYOR UNIVERSITARIO

**Menéndez Pelayo**



ESCUELA UNIVERSITARIA  
DE INGENIERIA AGRICOLA

## ÍNDICE

1. INTRODUCCIÓN.....	3
2. FÚTBOL SALA .....	5
3. FÚTBOL 7.....	8
4. BALONCESTO.....	11
5. VOLEIBOL .....	14
6. PÁDEL .....	16
7. CAMPEÓN GLOBAL UNIJS 2020.....	18
8. INSTALACIONES DEPORTIVAS.....	19
9. ENTREGA DE PREMIOS.....	22

*“El Juego Limpio significa mucho más que el simple cumplimiento de las reglas: abarca los conceptos de amistad, de respeto al adversario y de espíritu deportivo. Es, más que un comportamiento, un modo de pensar. El concepto se extiende a la lucha contra las trampas, contra el arte de engañar sin vulnerar las reglas, contra el dopaje, la violencia física y verbal, la desigualdad de oportunidades, la excesiva comercialización y la corrupción”.*

Comité de Ministros del Consejo de Europa sobre el Código de Ética Deportiva  
(septiembre 1992)

## 1. INTRODUCCIÓN

En este documento se va a exponer un dossier de competición de las distintas disciplinas deportivas del XXII Torneo UNIJES 2022, con sus respectivas instalaciones. Los deportes que componen la competición son:

- Fútbol sala: masculino y femenino
- Fútbol 7: masculino
- Baloncesto: masculino y femenino
- Voleibol: mixto y femenino
- Pádel: masculino y femenino

Dentro de cada especialidad deportiva se va a tratar los siguientes puntos:

- Números de juegos.
- Duración de los partidos.
- Sustituciones.
- Sistema de competición.
- Puntuaciones.
- Criterios de desempate.
- Sanciones disciplinarias y expulsiones.
- Reglamento.

**En los pabellones es obligatorio tener las mascarillas puestas tanto jugando como estando de público.**

**No está permitido fumar en todo el recinto ni consumir alcohol.**

**Debe mantenerse limpio el recinto, tengamos en cuenta que vamos a comer de picnic. Por favor que se usen las papeleras que tiene el recinto.**

**NOTA IMPORTANTE:**

- La organización del evento no se hace responsable de las lesiones causadas en la disputa de las competiciones.
- La organización del evento no se hace responsable de los objetos perdidos en las instalaciones deportivas.

## 2. FÚTBOL SALA

Aplicable tanto al femenino como al masculino, los siguientes apartados.

### 2.1. NÚMEROS DE JUGADORES

- Máximo: 5 jugadores en juego por equipo.
- Mínimo: 3 jugadores en juego por equipo.

### 2.2. DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

- Una parte de 30 minutos a reloj corrido. **No habrá tiempos muertos.**
- Semifinales y finales dos partes de 20 minutos a reloj corrido. **No habrá tiempos muertos.**
- Los equipos deberán estar 10 minutos antes del inicio del partido en la pista, avisando al delegado de campo, que equipo son.
- Retrasos:
  - o Por **cada minuto** de retraso de la hora estipulada en el calendario, **se irá descontando de la duración del partido**. Logrando así mantener el horario de la competición y la celebración de los partidos.
  - o Por **más de 15 minutos** de un equipo al comienzo de un partido supondría la pérdida del encuentro por incomparecencia con el resultado de 6-0.
- **Ante cualquier duda del reglamento**, acuda a la organización para las aclaraciones pertinentes.

### 2.3. SUSTITUCIONES

- Todos los que el responsable de equipo decida, **sin previo aviso**, siempre que el jugador sustituto no entre en la pista hasta que salga el sustituido.

## 2.4. SISTEMA DE COMPETICIÓN

- Competición **por grupo**.
- **Semifinales:**
  - o Los dos primeros del grupo, si hay dos grupos.
  - o En caso de empate se irá a los criterios de desempate
- **Final:**
  - o Los **ganadores** de las semifinales.

**Se sumarán goles en el tanteo de TODOS los partidos por conducta antideportiva según el siguiente baremo:**

3 ó más tarjetas amarillas      + 1 gol a equipo rival

Tarjeta roja directa (excepto doble amonestación ó cortar con la mano ocasión manifiesta de gol) + 1 gol a equipo rival.

La aplicación de esta medida será de carácter inmediato al hecho acontecido.

## 2.5. PUNTUACIONES DE LA FASE DE GRUPOS

Victoria: **3** puntos. | Empate: **1** punto. | Derrota: **0** puntos.

## 2.6. CRITERIOS DE DESEMPATE

En caso de empate en la fase de grupos, se tienen los siguientes criterios de desempate ordenados de mayor prioridad a menor prioridad:

- **Número de tarjetas:** se favorecerá al equipo que menos tarjetas rojas tenga. En caso de igualdad a tarjetas rojas, será el que menos tarjetas amarillas tenga. Si continúa el empate, el que menos faltas acumulativas tenga en el global.
- **Enfrentamiento directo:** ante empate también en el anterior criterio, se favorecerá al equipo que hubiese conseguido más puntos entre los equipos empatados en la clasificación del grupo.
- **Equipo menos goleado:** por último, el equipo que haya recibido menos goles durante la fase de grupo.
- Si sigue habiendo empate, se procederá a realizar una tanda de 3 penaltis. Si permanece empate, un penalti por ronda hasta lograr la victoria.

En caso de empate en la **semifinal o final**, se tienen los siguientes criterios de desempate ordenados de mayor prioridad a menor prioridad:

- **Número de tarjetas:** el que menos tarjetas rojas tenga, en caso de igualdad el que menos tarjetas amarillas tenga, si hay nueva igualdad, el que menos faltas acumulativas tenga en el partido.

Todo ello en el partido. Si persiste el empate, será en la competición global.

- Si sigue habiendo empate, tanda de 3 penaltis. Si permanece empate un penalti por ronda hasta lograr victoria.

## 2.7. SANCIONES DISCIPLINARIAS Y EXPULSIONES

- La expulsión de un jugador por **tarjeta roja** en un partido supondrá no poder jugar en el siguiente partido.
- La **expulsión en dos partidos** por **tarjeta roja** supondrá la descalificación del jugador para el resto de los partidos.
- En caso de expulsiones de varios jugadores, y si el equipo no llega al **mínimo de 3 jugadores disponibles**, supondría la **pérdida del partido** por 3-0.
- El comportamiento irresponsable y poco deportivo de un jugador o de un equipo, a criterio del árbitro, supondrá la **descalificación definitiva de la competición**.

## 2.8. REGLAMENTO

- El resto de las reglas serán las referidas a las reglas FIFA de Fútbol Sala de la temporada presente.

## 3. FÚTBOL 7

### 3.1. NÚMEROS DE JUGADORES

- Máximo: 7 jugadores en juego por equipo.
- Mínimo: 5 jugadores en juego por equipo.

### 3.2. DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

- Una parte de 30 minutos a reloj corrido. **No** habrá tiempos muertos.
- **Semifinales y finales:**
  - o Dos partes. Cada una de ellas de **20 minutos** a reloj corrido. **No** habrá tiempos muertos.
  - o Descanso de **5 minutos**.
- Los equipos deberán estar 10 minutos antes del inicio del partido en la pista, avisando al delegado de campo, de qué equipo son.
- Retrasos:
  - o Por **cada minuto** de retraso de la hora estipulada en el calendario, **se irá descontando de la duración del partido**. Logrando así mantener el horario de la competición y la celebración de los partidos.
  - o Un retraso de **más de 15 minutos al comenzar** un partido por parte de un equipo, supondría la pérdida del encuentro por incomparecencia con el resultado de 6-0.
- **Ante cualquier duda del reglamento**, acuda a la organización para las aclaraciones pertinentes.

### 3.3. SUSTITUCIONES

- Todas las que el responsable de equipo decida, **con previo aviso**.
- **Realización del cambio:**
  - o Avisar al árbitro del cambio.
  - o Cuando el juego esté detenido (sea por falta o por saque de banda, de puerta, etc), se realizará el cambio.



- o El jugador sustituido deberá salir por la zona de su banquillo.
- o El jugador sustituto entrará al campo una vez retirado su compañero del terreno de juego.
- o En caso de **pérdida de tiempo**, se amonestará con tarjeta amarilla. Si el jugador que abandona el terreno de juego ya tuviera una tarjeta amarilla, sería su segunda; por lo tanto, sería expulsado. Debiendo jugar el equipo con un jugador menos.

### 3.4. SISTEMA DE COMPETICIÓN

- Competición **por grupo**.
- **Semifinales:**
  - o Los dos primeros del grupo.
  - o En caso de empate se irá a los criterios de desempate
- **Final:**
  - o Los **ganadores** de las semifinales, en caso de haber dos grupos. Si no, los dos primeros del grupo. En caso de empate en semifinales o final, se aplicará criterios de juego limpio

**Se sumarán goles en el tanteo de TODOS los partidos por conducta antideportiva según el siguiente baremo:**

3 ó más tarjetas amarillas      + 1 gol a equipo rival

Tarjeta roja directa (excepto doble amonestación o cortar con la mano ocasión manifiesta de gol) + 1 gol a equipo rival.

La aplicación de esta medida será de carácter inmediato al hecho acontecido.

### 3.5 PUNTUACIONES DE FASE DE GRUPO

Victoria: **3** puntos. | Empate: **1** punto. | Derrota: **0** puntos.

### 3.6. CRITERIOS DE DESEMPATE

En caso de empate en la fase de grupos, se tienen los siguientes criterios de desempate ordenados de mayor prioridad a menor prioridad:

- **Número de tarjetas:** el que menos tarjetas rojas tenga, en caso de igualdad el que menos tarjetas amarillas tenga.
- **Enfrentamiento directo:** ante empate también en el anterior criterio, se favorecerá al

equipo que hubiese conseguido más puntos entre los equipos empatados en la clasificación del grupo.

- **Equipo menos goleado:** el equipo que haya recibido menos goles durante la fase de grupo.
- Si sigue habiendo empate, tanda de 3 penaltis. Si permanece el empate, un penalti por ronda hasta lograr la victoria.

En caso de empate en la **semifinal o final**, se tienen los siguientes criterios de desempate ordenados de mayor prioridad a menor prioridad:

- **Número de tarjetas:** el que menos tarjetas rojas tenga, en caso de igualdad el que menos tarjetas amarillas tenga, si hay empate se irá al global de tarjetas de la competición en el mismo orden.
- Si sigue habiendo empate, tanda de 3 penaltis. Si permanece empate un penalti por ronda hasta lograr la victoria.

### 3.7. SANCIONES DISCIPLINARIAS Y EXPULSIONES

- La expulsión de un jugador por **tarjeta roja** en un partido supone su imposibilidad de jugar en el siguiente partido.
- La **expulsión en dos partidos** por **tarjeta roja** supone la descalificación del jugador para el resto de los partidos.
- En caso de expulsiones de varios jugadores, si el equipo no llega al **mínimo de 4 jugadores disponibles**, supondría la **pérdida del partido** por 3-0.
- El comportamiento irresponsable y poco deportivo, a criterio del árbitro, de un jugador o de un equipo, supondrá la **descalificación definitiva de la competición**

### 3.8. REGLAMENTO

- El resto de las reglas serán las referidas a las reglas de Fútbol 7 de FAF de la temporada presente.

## BALONCESTO

Se aplica tanto a la categoría femenina como a la masculina. Es de obligado cumplimiento la normativa de Juego Limpio.

#### 4.1. NÚMEROS DE JUGADORES

- Máximo: 5 jugadores en juego por equipo.
- Mínimo: 3 jugadores en juego por equipo.

#### 4.2. DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

- Dos partes de 12 minutos a reloj corrido. Con un descanso de 2 minutos. No habrá tiempos muertos.
- Semifinales y finales:
  - o Dos partes de 12 minutos a reloj corrido. No habrá tiempos muertos.
  - o Descanso de 2 minutos.
  - o Los equipos deberán estar 10 minutos antes del inicio del partido en la pista, avisando al delegado de campo, que equipo son.
- Retrasos:
  - o Por cada minuto de retraso de la hora estipulada en el calendario, se irá descontando de la duración del partido. Logrando así mantener el horario de la competición y la celebración de los partidos.
  - o Por más de 10 minutos de un equipo al comienzo de un partido supondría la pérdida del encuentro por incomparecencia con el resultado de 20-0.
- Ante cualquier duda del reglamento, acuda a la organización para las aclaraciones pertinentes.

#### 4.3. SUSTITUCIONES

- Todos los que el responsable de equipo decida, con previo aviso. ·

Realización del cambio:

- o Avisar al árbitro auxiliar del cambio.
- o Cuando el juego esté detenido (sea por falta, por saque de banda, etc), se realizará el cambio.
- o El árbitro de pista autorizará la entrada del jugador. El jugador sustituido

deberá salir por la zona de su banquillo.  
o El jugador sustituto entrará al campo una vez autorizado por el árbitro de pista.

#### 4.4. SISTEMA DE COMPETICIÓN

- Sistema de competición: Liga a una vuelta y final entre los dos primeros de grupo.  
Se sumarán puntos en el tanteo del partido por conducta antideportiva según el siguiente baremo:

Técnica por conducta antideportiva: + 3 puntos al equipo rival

Técnica descalificante: + 6 puntos al equipo rival

La aplicación de esta medida será de carácter inmediato al hecho acontecido.

#### 4.5 PUNTUACIONES EN FASE DE GRUPO

Victoria: 3 puntos. | Empate: 1 punto. | Derrota: 0 puntos.

#### 4.6. CRITERIOS DE DESEMPATE

El primer criterio (puntos 1 al 4 de este epígrafe) de desempate será la “DEPORTIVIDAD”, teniendo en cuenta las conductas antideportivas sancionadas a cada equipo en el encuentro según el siguiente orden:

1º. Menor número de técnicas descalificantes.

2º. Menor número de técnicas por conductas antideportivas.

3º. Menor número de descalificaciones por cinco faltas.

4º. Menor número de personales por equipos.

5º. En caso de persistir la igualdad, se lanzarían tres tiros libres por equipo, y en caso de empate, proseguirían los lanzamientos hasta deshacer la igualdad.

#### 4.6. SANCIONES DISCIPLINARIAS Y EXPULSIONES

- La expulsión en dos partidos por tener acumuladas en el apartado de faltas técnicas o antideportivas supone la descalificación del jugador para el resto de los partidos.

- En caso de expulsiones de varios jugadores, si el equipo se queda con 3 jugadores disponibles, supondría la pérdida del partido por 10-0.
- El comportamiento irresponsable y poco deportivo de un jugador o de un equipo, a criterio del árbitro, supondrá la descalificación definitiva de la competición.

#### **4.7. REGLAMENTO**

- El resto de las reglas serán las referidas a las reglas FIBA de Baloncesto de la temporada presente.

## 5. VOLEIBOL

Aplicable tanto al femenino como al mixto, los siguientes apartados.

### 5.1. NÚMEROS DE JUGADORES

- Máximo: 6 jugadores en juego por equipo. **3 jugadores masculinos en pista** (Voleibol mixto).
- Mínimo: 5 jugadores en juego por equipo.

### 5.2. DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

- Una parte de 25 minutos a reloj corrido. **No** habrá tiempos muertos.
- **Semifinales y finales:**
  - o **Un set de 25 puntos**, con diferencia de 2 puntos. **No** habrá tiempos muertos.
- Los equipos deberán estar 10 minutos antes del inicio del partido en la pista, avisando al delegado de campo de qué equipo son.
- Retrasos:
  - o Por **cada minuto** de retraso de la hora estipulada en el calendario, **se irá descontando de la duración del partido**, logrando así mantener el horario de la competición y la celebración de los partidos.
  - o Por **más de 15 minutos** de un equipo al comienzo de un partido supondría la pérdida del encuentro por incomparecencia con el resultado de 20-0.
- **Ante cualquier duda del reglamento**, acuda a la organización para las aclaraciones pertinentes.

### 5.3. SUSTITUCIONES

- Todos los que el responsable de equipo decida, con previo aviso.
- Realización del cambio:
  - o Avisar al árbitro del cambio.
  - o El árbitro de pista autorizará la entrada del jugador, que se realizará cuando el juego esté detenido.
  - o El jugador sustituido deberá salir por la zona de su banquillo. Sólo tras abandonar la pista entrará el jugador que entra al juego.

### 5.4. SISTEMA DE COMPETICIÓN

- Competición **por grupo**. En los partidos de grupos, en caso de empate, se sumará **1 punto**.
- **Semifinales:** Los dos primeros del grupo.

- **Final:** Los **dos primeros de fase de grupo**.

#### 5.5. PUNTUACIONES DE LA FASE DE GRUPOS

- Victoria: **3** puntos | Empate: **1** punto | Derrota: **0** puntos.

#### 5.6. CRITERIOS DE DESEMPATE

En caso de empate en la fase de grupos, se tienen los siguientes criterios de desempate ordenados de mayor prioridad a menor prioridad:

- **Número de tarjetas:** cada tarjeta tendrá un valor de puntos.
  - Tarjeta roja: **3** puntos.
  - Tarjeta amarilla: **1** punto.
- **Enfrentamiento directo:** el equipo que obtenga más puntos entre los equipos empatados en la clasificación del grupo.
- **Equipo con menos puntos recibido:** el equipo que haya recibido menos puntos durante la fase de grupo.

#### 5.7. SANCIONES DISCIPLINARIAS Y EXPULSIONES

- La expulsión de un jugador por **tarjeta roja** en un partido supone su imposibilidad de jugar en el siguiente partido.
- La **expulsión en dos partidos** por **tarjeta roja** supone la descalificación del jugador para el resto de los partidos.
- En caso de expulsiones de varios jugadores, si el equipo no llega al **mínimo de 5 jugadores disponibles**, supondría la **pérdida del partido** por 20-0.
- El comportamiento irresponsable y poco deportivo de un jugador o de un equipo, a criterio del árbitro, supondrá la **descalificación definitiva de la competición**.

#### 5.8. REGLAMENTO

- El resto de las reglas serán las referidas a las reglas de Voleibol de la temporada presente.

## 6. PÁDEL

Aplicable tanto al femenino como al masculino, los siguientes apartados.

### 6.1. NÚMEROS DE JUGADORES

- Máximo y mínimo: 2 jugadores en juego por equipo.

### 6.2. DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

- Al mejor de 2 sets y tiebreak (si hay empate a un set)
  - Cada set a 4 juegos con tie break, en caso de empate a 4 juegos.
- **Finales**: Al mejor de 2 sets y tiebreak o al mejor habiendo terminado el tiempo de juego (45 minutos).
  - Cada set a 4 juegos, con tie break, en caso de empate 4 juegos.
- Los equipos deberán estar 10 minutos antes del inicio del partido en la pista, avisando al delegado de campo, de qué equipo son.
- Retrasos:
  - o Por **cada minuto** de retraso de la hora estipulada en el calendario, **se irá descontando de la duración del partido**, logrando así mantener el horario de la competición y la celebración de los partidos.
  - o Por **más de 15 minutos** al comenzar un partido por parte de un equipo, supondría para este la pérdida del encuentro por incomparecencia con el resultado de 2-0.

### 6.3. SISTEMA DE COMPETICIÓN

- Competición **por grupo**.
- **Semifinales**: Los dos primeros del grupo en masculino. Las dos primeras en femenino
- **Final**: Los **ganadores** de las semifinales, en caso de haber dos grupos. Si no, los dos primeros del grupo.

**NOTA IMPORTANTE:** En caso de lluvia, se jugará mediante ELIMINATORIAS DIRECTAS dado que solamente hay una pista cubierta.



Los partidos serán de **un set con una duración máxima de 30 minutos**. Si se llega a cumplir el tiempo máximo de juego.

#### 6.4. PUNTUACIONES DE LA FASE DE GRUPOS

Victoria: **3** puntos. | Derrota: **0** puntos.

#### 6.5. CRITERIOS DE DESEMPATE

En caso de empate en la fase de grupos, se tienen los siguientes criterios de desempate ordenados de mayor prioridad a menor prioridad:

- **Enfrentamiento directo:** el equipo que obtenga más puntos entre los equipos empatados en la clasificación del grupo.
- **Diferencia de sets:** el equipo que tenga mayor diferencia de sets a favor respecto a sets en contra.
- **Diferencia de juegos:** el equipo que tenga mayor diferencia de juegos a favor respecto a juegos en contra.

#### 6.6. SANCIONES DISCIPLINARIAS Y EXPULSIONES

- El comportamiento irresponsable y poco deportivo, a criterio de los organizadores, de un jugador o de la pareja, supondrá la **descalificación definitiva de la competición**.

#### 6.7. REGLAMENTO

- El resto de las reglas serán las referidas a las reglas de Pádel de la temporada presente.

## 7. CAMPEÓN GLOBAL UNIJES 2020

El campeón global de la competición será aquel Centro/Universidad que al finalizar la jornada tenga más puntos que el resto de los participantes. El sistema de puntuación está sujeto a una ponderación, cuya finalidad es la de otorgar más puntos a aquellos deportes en los que llegar a la final es, a priori, más complejo.

Recibirán puntos los dos equipos que lleguen a la final de cada disciplina, siendo estos concedidos de la siguiente forma:

	<b>FEMENINO</b>			
<b>DEPORTES</b>	<b>FÚTBOL SALA</b>	<b>BALONCESTO</b>	<b>VOLEIBOL</b>	<b>PÁDEL</b>
<b>Nº EQUIPOS</b>	6	4	3	4
<b>1º CLASIFICADO</b>	34	23	17	23
<b>2º CLASIFICADO</b>	17	12	9	12

	<b>MASCULINO / MIXTO</b>				
<b>DEPORTES</b>	<b>FÚTBOL 7</b>	<b>FÚTBOL SALA</b>	<b>PÁDEL</b>	<b>VOLEIBOL</b>	<b>BALONCESTO</b>
<b>Nº EQUIPOS</b>	7	6	7	4	5
<b>1º CLASIFICADO</b>	39	34	39	23	28
<b>2º CLASIFICADO</b>	20	17	20	12	14

En caso de que se produzca un empate se procederá se aplicarán los siguientes criterios de desempate:

- El centro/universidad que ostente más primeras posiciones será el campeón global.
- El centro/universidad que ostente más segundas posiciones será el campeón global.
- El centro/universidad “más limpio” de la competición (con menos amonestaciones) será el campeón global.

Si el empate persiste, se tirará una moneda a cara o cruz saliendo de dicho lanzamiento el Campeón Global UNIJES 2022.

## 8. INSTALACIONES DEPORTIVAS

La instalación deportiva “Fuente la Mora” es un complejo que cuenta con aparcamiento, dos pabellones cubiertos y un frontón.

Los dos campos de fútbol 7 se encuentran a 1,5 km en las instalaciones de “El Tomillo”.

### 8.1. PABELLONES “Fuente la Mora”

Cuentan con varias pistas polideportivas cubiertas donde se jugará a Fútbol Sala, Baloncesto y Voleibol y 4 pistas de Pádel (sólo una de ellas cubierta).

Ubicación: <https://www.google.es/maps/place/Campus+Deportivo+Fuente+la+Mora+-+Universidad+de+Valladolid/@41.6584348,-4.6811575,557m/data=!3m1!1e3!4m5!3m4!1s0xd47127badb07851:0xd7bab96b0a23f4d6!8m2!3d41.6581982!4d-4.6786796>

### 8.2. PLANOS DE LA INSTALACIÓN “Fuente la Mora”



- 1- Pista 1 fútbol sala
- 2- Pista 2 fútbol sala
- 3- Pista 1 voleyball
- 4- Pista 1 y 2 baloncesto
- 5 -Pista 3 fútbol sala (frontón)
- 6- Pista 1 pádel (cubierta)
- 7- Pistas 2 pádel
- 8- Pistas 3, 4, 5 pádel (en esa dirección)

### 8.3. CAMPOS DE FÚTBOL

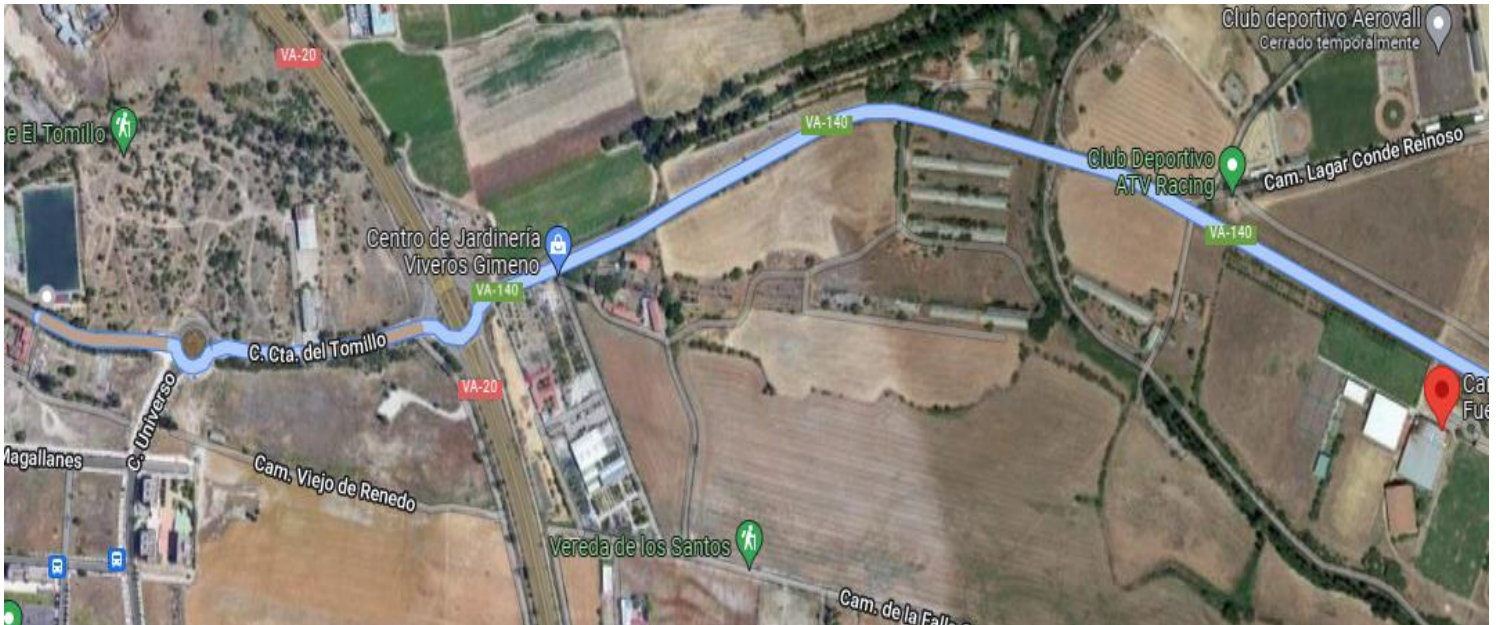
Contamos con dos campos de fútbol de hierba artificial de Fútbol 7 en “El Tomillo”.

Ubicación:

<https://www.google.es/maps/place/Campo+de+F%C3%BAAtbol+%22+El+Tomillo%22/@41.6606476,-4.7013143,557m/data=!3m1!1e3!4m2!1m6!3m5!1s0xd4713f3ec7950bf:0x411962293da02fe6!2sParque+El+Tomillo!8m2!3d41.6606436!4d-4.6991256!3m4!1s0x0:0x959ad9524b210683!8m2!3d41.659378!4d-4.7003254>



Seguidamente ponemos el recorrido de unas instalaciones a otras en el mapa de la próxima página



El día de la competición, os pedimos que con vuestros autobuses dejéis a los equipos de fútbol 7 en el Tomillo y después sigan expedición hacia fuente la mora. Os ponemos otro mapa para indicar por donde debe ir el autobús, la manera más fácil.

Puede dejarlos en la entrada y en la siguiente rotonda dar la vuelta para ir a fuente la mora según os indicamos.



En rojo está la ruta desde una dirección de la ronda Va-20 para ir hacia el Tomillar y en amarillo si se accede desde la otra dirección de la misma.

## 9. ENTREGA DE PREMIOS

Se realizará en el campo de fútbol de hierba de las instalaciones de Fuente la Mora, en la zona de graderío, aproximadamente a las 16.45-17.00h

Con independencia de haber ganado o no alguna categoría, se ruega la asistencia de todas las delegaciones al completo.